



ÍNDICE

- Presentación
- Información general
 - Calendario
 - Quien puede participar
 - Programa
 - Aceptación y reglamento
 - Inscripción
 - Observaciones
- Categorías y competencias
 - Categoría Lego
 - Categoría Libre
 - Categoría Reto
 - Categoría Creativa
- Información adicional



Presentación

La Ciutat de les Arts i les Ciències es un espacio cultural en el que se promueve, de muchas formas, la curiosidad por la ciencia y la tecnología, especialmente, entre los más jóvenes. Los robots son una fantástica oportunidad para conseguirlo.

Desafío Robot es un evento educativo de referencia, sobre robótica, en el que se reúnen durante un día, aficionados a la robótica, estudiantes y profesores de centros escolares de Secundaria, Bachillerato y Ciclos Formativos, en el Museu de les Ciències.

Esta competición alberga distintas pruebas en las que los participantes, trabajando en equipo y asesorado por su profesor en su caso, competirán con un robot construido, diseñado y programado por ellos, o con un proyecto que desarrollarán a lo largo de todo el curso.

Además de la fase de competición, **Desafío Robot** alberga **zonas de exhibición** donde empresas, instituciones y entidades de referencia del mundo de la robótica muestran al público del Museu, sus proyectos de investigación, iniciativas y últimos productos.



Información general

Calendario

Periodo de inscripción (1ª convocatoria): hasta el 14 de febrero 2025,
2ª convocatoria (en caso de haber plazas libres): del 14 hasta el 21 de febrero de 2025

Robot Dance: Fecha tope envío música en MP3: 11 de abril de 2025

Competición / entrega de premios: 9 de mayo

Lugar

En el salón Arquerías y en el Auditorio Santiago Grisolí del Museu de les Ciències. Av. del Profesor López Piñero (Historiador de la medicina), n.º 7- 46013, Valencia.

¿Quién puede participar?

- Competición de ámbito internacional.
- Equipos formados por estudiantes pertenecientes a un centro escolar de Secundaria, Bachillerato o Ciclos Formativos de Formación Profesional, según la competición.
- Centros públicos, privados o concertados, liderados por un docente o tutor/a.
- Asociaciones escolares, siempre y cuando los participantes cursen sus estudios en los ciclos indicados.

Se entiende por **equipo** un grupo de personas que presenta un robot, formado por un profesor o tutor, como responsable del equipo y **4 alumnos** como máximo, **excepto las competiciones Robot Dance que pueden llegar a 10 alumnos por equipo.**

Ningún alumno de un equipo podrá formar parte de otro equipo que concursa en la misma categoría. Los miembros del equipo son los únicos que pueden estar involucrados en la ideación, el diseño, la documentación, la construcción, la programación y cualquier otra labor técnica, relacionada con el robot. Es decir, en ningún caso, un adulto o cualquier otra persona que no sea miembro del equipo, puede realizar las tareas mencionadas anteriormente.

El desplazamiento al Museu de les Ciències de Valencia, correrá a cargo de los participantes.

Programa

Competición y actividades para Secundaria, Bachillerato y Formación Profesional

- Categoría LEGO: SUMO
- Categoría LIBRE: SUMO
- Categoría RETO: Entrega Exprés
- Categoría Creativa: Robot Dance (Baile)



Además de las competiciones te espera una zona expositiva, donde empresas e instituciones muestran algunos de sus productos y/o proyectos de investigación.

Acceso libre y gratuito.

Aceptación y reglamento

- La **Ciutat de les Arts i les Ciències** se reserva el derecho de modificar los plazos y las fechas establecidas en las presentes bases, así como la potestad de cancelar, suspender o modificar este concurso y sus bases, en caso fortuito o de fuerza mayor o ante circunstancia/s que, a criterio del organizador, así lo justifiquen. En ningún caso, el ejercicio de tales derechos por parte del organizador permitirá al participante reclamación alguna.
- La participación en este concurso implica la plena aceptación de todas y cada una de las bases del concurso y el fallo inapelable del jurado.
- La organización queda facultada para resolver cualquier contingencia no prevista en las bases, durante el transcurso de la competición. Los jueces se encargarán de tomar todas las decisiones oportunas referentes a descalificaciones, ganadores o pruebas nulas.
- Estas bases pueden ser modificadas por la organización, quien comunicará a los equipos con suficiente antelación los cambios realizados.

Inscripción

Todas las inscripciones se registrarán a través de la web.

- Los profesores de los centros escolares o tutores deberán estar inscritos **previamente** en el Programa Especial de Educación y Ciencia CIENCIAPEC; y se inscribirán a la actividad **Desafío Robot**, en el **área privada**.
- El número máximo de equipos presentados a concurso por un mismo centro es de **4 por categoría**.
- Se ha establecido un número máximo de inscritos para cada categoría. Una vez superado el número, el resto de inscripciones recibidas pasarán a formar parte de una lista de espera ordenada cronológicamente. En el caso de que se produzca alguna baja, esta será cubierta por el primer equipo registrado de la lista de espera. La comunicación de tal circunstancia se realizará por correo electrónico.
- **Todos los participantes deberán entregar el formulario de autorización** para el tratamiento de datos de carácter personal y para la publicación de las grabaciones y material audiovisual que se generen durante la realización de la actividad.

Antes de la competición se deberá rellenar el documento de cesión de imágenes (tanto de los alumnos como de los profesores) junto con los datos de contacto del profesor **perfectamente legible** y enviarlos por correo electrónico a la cuenta desafiorobot@cac.es



Categorías y competiciones

Categoría LEGO

Los equipos que se presenten a esta categoría deberán utilizar, únicamente, piezas LEGO para la construcción de su robot.

- **Lego SUMO** (Secundaria, Bachillerato y Ciclo Formativos).

Categoría LIBRE

En esta categoría participan robots que, durante su construcción, se haya utilizado cualquier tipo de material a excepción de piezas **LEGO**.

No podrá participar ningún equipo que presente un robot ya construidos de los comercializados en el mercado, como Makeblock, 3PI, Moway, Polulu y similares. En este último grupo **no se incluyen los robots** que usen electrónica comercial de propósito general como Arduino, Pingüino, Chipkit o similares.

- **Libre SUMO** (Secundaria, Bachillerato y Ciclo Formativos).

Categoría RETO

En esta categoría pueden competir todo tipo de robots y materiales. Los alumnos podrán utilizar robots artesanales, comerciales, hechos con Lego o combinando componentes de estos. Podrán estar dotados de sensores capaces de resolver el desafío en el menor tiempo posible (tiempo máximo 2 minutos).

- **Desafío. Entrega Exprés:** (Secundaria, Bachillerato y Ciclo Formativos).

Categoría CREATIVA

- **Robot Dance. Ball** (Secundaria, Bachillerato y Ciclo Formativos). Los equipos ganadores serán aquellos que **se ajusten mejor al ritmo de la música** y realicen la **coreografía más completa** y original en la prueba de Robot Dance.